**Homework: Introducción a Javascript**

1. Variables
2. Strings
3. Funciones (argumentos, return)
4. Declaraciones if
5. Valores booleanos (true, false)
6. Una variable es como un recipiente donde voy a guardar una determinada información y a la cual debo ponerle una etiqueta, de ahí en más cada vez que nombre dicha etiqueta la computadora tomará como dato la información guardada ahí.
7. Un String es una cadena de caracteres (letras, números, símbolos, etc.) que se definen como texto y que deben ser indicados entre comillas (“”)
8. Una función es similar a una variable solo que en este recipiente puedo almacenar distintas variables y argumentos que puedo darle a la computadora para que realice o para que devuelva (return) determinadas acciones, de esta manera una función puede repetir distintas acciones de forma automática para que yo no tenga que hacerlas muchas veces.
9. Una declaración If es cuando se le dice a la computadora que realice una determinada acción dependiendo de si una condición se cumple, y en el caso de que esa condición no se cumpla también se le puede pedir que realice otra acción, o sea que se le ordena que si pasa “A” tiene que hacer “B” y sino tiene que hacer “C”.
10. Un valor booleano es un tipo de respuesta que te puede dar la computadora cuando le das una orden, en este caso esa respuesta solo tiene dos opciones verdadero (true) o falso (false).